Відділ освіти Криворізької РДА

Комунальний навчальний заклад «Валівська загальноосвітня школа

І-ІІІ ступенів» Криворізької районної ради Дніпропетровської області

**БРЕЙН – РИНГ**

**8** **клас**

**«ЩО ЧЕКАЄ МЕНЕ**

**В МЕРЕЖІ»**

Вчитель інформатики

Малихін Валерій Володимирович

**Мета:** закріплювати знання учнів про здоровий спосіб життя, правила безпечної роботи за комп’ютером, безпечне користування Інтернетом; формувати навички безпечної роботи в Інтернеті; розвивати критичне мислення, увагу, пам’ять, інформаційне мовлення; підвищувати рівень інформаційної культури учнів, інтерес до предмета.

**Час проведення:** одна година.

**Обладнання:** команди, журі, уболівальники, ведучий. Кожна команда має назву, емблему, капітана.

# ХІД ЗАХОДУ

Ведучий: Доброго дня, шановні друзі! Розпочинаємо «Брейн - ринг» з інформатики, у якому беруть участь команди з учнів 8 класу. Жодна школа не може випустити спеціаліста високої кваліфікації. Спеціалістом робить його власна діяльність. Треба лише, щоб він умів учитися все життя, знаходити знання, яких не вистачає, знати, де їх можна знайти і як ними скористатися. Адже «мудрим ніхто не народився, а навчився», «навчити можна лише того, хто хоче вчитися». Ми впевненні, що серед вас є майбутні лауреати найпрестижніших світових наукових відзнак.

Ведучий: Увага! Увага! Увага! Дайте простір фантазії!

Розпочинаймо наше змагання!

Давайте зробимо ще крок

До знань, науки та культури!

Сьогодні буде ще нагода

Усім вручити нагороди!

Ведучий:

Основне нам, друзі, розумом дерзати!

На всі запитання відповіді давати!

Сміливість і дотепність хай бринить щораз.

Бути переможцем хоче кожен з вас!

Ведучий: Сьогоднішній двобій судитиме шановне журі.

Ведучий:

Команда перша та міцна.

Хоч інформатику вона не так давно вивчають,

Про файли та курсори все необхідне знають.

(Команда презентує себе та вітає супротивників, журі та вболівальників).

Ведучий:

Команда друга теж до змагань готова:

Вона за рік багато засвоїла нового.

Та хлопці працьовиті, їм невідома втома,

Вони серед комп’ютерів – неначе в себе вдома.

(Команда презентує себе та вітає супротивників, журі та вболівальників).

Ведучий:

Сьогодні ми побачимо, хто швидший і спритніший,

А токож всі дізнаємось, хто тут найрозумніший!

Нехай обом командам та їх уболівальникам бажаємо:

«Ні пуху, ні пера!»

Повторимо: «Ні пуху, ні пера!»

Ведучий:

Ось конкурс перший – «Розминкою» він зветься.

Кожній команді десять питань дається.

**Команда 1**

1. Пристрій для запису інформації на диск.
2. Стандартний пристрій введення даних.
3. Пристрій зв’язку комп’ютерів мережею Інтернет.
4. Один з пристроїв зовнішньої пам’яті.
5. Сукупність веб-сторінок.
6. Мінімальний розмір одного елемента пам’яті.
7. Матричний…
8. Жорсткий диск.
9. Програма для доступу до Інтернету.
10. Операційна система.

Ведучий: слідуючий конкурс «Покажи слово» (Одне слово – 1 бал).

Командам пропонують *(у жартівливій формі)* пояснити значення слів: *спам, антивірусна програма, браузер, вірус, троянська програма, онлайн, оффлайн (час 10хв.)*

Ведучий: Поки команди готуються, дорогі вболівальники, ми відгадаємо загадки.

1. Якщо треба знову й знову

Вести з комп’ютером розмову,

Є помічник – «тваринка» в нас,

Що допоможе нам всяк час.

1. Ця всесвітня мережа

Стільки знає – просто жах!

З нею вчись ти працювати –

Теж багато будеш знати.

1. Хто хоче щось запам’ятати –

В блокнот свій може записати.

Комп’ютер теж немов блокнот –

Не маю з пам’яттю турбот.

А як називають комп’ютер-блокнот?

1. В комп’ютера, як і в людини,

В роботі органи єдині.

1. Про нього знаємо ми нині:

З ним справу мають в медицині.

Біолог з ним теж справу має,

А комп’ютер від нього страждає.

1. Існує їх 10

І знає їх кожний:

Робити всім можна.

Для комп’ютера ж тільки

Лиш 2 головні.

Про що йде мова?

Хто скаже мені?

1. З ним справу має архітектор,

З ним справу має будівельник.

Хто за комп’ютером давно вже звик.

Скажіть, про що іде тут мова –

Назвіть одне англійське слово.

Ведучий: Команда зачитують свої слова, перемагає той, хто придумав більше слів. Кожне слово оцінюється в 1 бал.

Ведучий: Слідуючий конкурс «Так чи ні?» (Один вислів – 1 бал)

Командам пропонують висловити про те, що роблять діти в Інтернеті та яку інформацію повідомляють про себе, а команди мають розподілити їх у два стовпчики.

Ведучий: А зараз конкурс «Безпечний Інтернет». Команди мають назвати якомога більше правил безпеки в мережі Інтернет. Перемагає та команда, яка назве найбільше правил.

Ведучий: Конкурс капітанів «Хто швидший». Від кожної команди потрібен один учасник. Перед вами знаходяться основні компоненти комп’ютера. Під’єднайте їх до системного блоку. Конкурс триває 2 хвилини. Хто швидше закінчить – отримає 5 балів.

Ведучий: Ось і закінчилося наше змагання. Обидві команди показали гідну гру, хороші знання. Але переможець може бути тільки один. Тож слово надається журі.

**Підбиття підсумків гри. Нагородження переможців.**

